その他

困ったときは

1 安全に使用するために

ごあいさつ

ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容(通信機能を除く)をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

2 ゲーム紹介

『ゼルダの伝説　ふしぎのぼうし』は、リンク（主人公）を操作して進むアクションアドベンチャーゲームです。

3 操作方法

基本の操作方法

移動	✚
押す	✚
飛びおりる	✚
しゃべる・読む	Ⓐ/Ⓡ
アクション	Ⓡ
装備中のアイテムを使う	Ⓐ/Ⓑ
エゼロ（ぼうし）と話す	SELECT
カケラあわせをする	Ⓛ
メッセージを進める	✚/Ⓐ/Ⓑ/Ⓡ
メッセージの早送り	Ⓑ
サブ画面の表示	START
サブ画面の切り替え	Ⓛ/Ⓡ（サブ画面のとき）

その他の操作方法

カーソルの移動	✚
選択の決定	Ⓐ
選択のキャンセル	Ⓑ

✚は◎で、ⒷはⓍでも操作できます。

※Ⓐ+Ⓑ+ START + SELECT を同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

スリープモード

コレクト画面（→9）で「スリープ」を選ぶと、バッテリーの消費を抑えて、ゲームを一時中断できます。スリープモードを解除するときは、 SELECT +Ⓛ+Ⓡを同時に押します。
3DS本体を閉じても、スリープモードは継続されます。開くと、解除されます。
※ゲーム中に3DS本体を閉じると、液晶画面と音声が消えて、バッテリーの消費を抑えることができます。ただし、ゲームの進行は一時中断されません。

4 ゲームの始めかた

タイトル画面で START を押すと、ファイル選択画面が表示されます。

ファイル選択画面

1～3のいずれかのファイルを選びます。

最初から遊ぶ場合

空のファイルを選びます。
名前入力画面では、プレイヤーの名前を6文字以内で入力します。

※Ⓛを押すと、文字の種類が変わります。
※Ⓡを押すと、入力した文字に濁点や半濁点がつきます。

続きから遊ぶ場合

「スタート」を選ぶと、特定の地点からゲームが始まります。

5 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、下画面に「ソフトを終了してHOMEメニューにもどりますか？」と表示されます。「OK」をタッチすると、ゲームが終了します。

※セーブしていないデータは、保存されません。

※ HOME を押しても、ゲームは一時停止しません。

6 データのセーブ（保存）と消去

データをセーブする

データのセーブ方法は、以下の2通りです。

サブ画面からセーブする

アイテム画面（→9）やコレクト画面から、セーブすることができます。持ち物などをセーブして、プレイを続けることができます。

ゲームオーバー時にセーブする

ゲームオーバーになったときに持っていた物などをセーブします。次にプレイするときは、特定の地点からゲームが再開されます。

※ダウンロードソフトとそのセーブデータは、SDカード内の「Nintendo 3DS」フォルダに保存されます。「Nintendo 3DS」フォルダ内のデータを改変したり、ファイルの移動や消去、ファイル名の変更をしないでください。

※SDカードの抜き差しは、電源をOFFにしてから行ってください。電源がONのときにSDカードを抜き差しすると、本体やSDカードが故障したり、データが消えたりする原因になります。

データを消去する

ファイル選択画面でファイルを選び、「消す」を選びます。

※データを消去するときは、データの内容を十分ご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

データをコピーする

ファイル選択画面でファイルを選び「コピー」を選ぶと、空のファイルにコピーできます。

※空のファイルがないと、コピーはできません。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

ゲームボーイアドバンスの画素数にする

ソフトが発売された当時のゲームボーイアドバンスの雰囲気で遊ぶことができます。
HOMEメニューで START または SELECT を押しながら、本ソフトのアイコンをタッチしてゲームを起動します。
※何も押さないで再びゲームを起動すると、元の画素数に戻ります。

8 メイン画面の見かた

リンクを操作して、冒険を進める画面です。冒険の舞台となるメイン画面には、フィールドとダンジョンの2種類があります。

① ライフゲージ

リンクの生命力をハートで表します（→10）。

② アクションボタン

状況に応じて、Ⓡに割り当てられたアクションを表示します（→11）。

③ アイテム

装備しているアイテムです。右側のアイコンはⒶ、左側のアイコンはⒷに装備されているアイテムです（→12）。

④ ルピー

持っているルピー（ハイラルの通貨である宝石）の数です。

※ダンジョンに入ると、ルピーの数の上側に持っている小さなカギの数が表示されます。

9 サブ画面の見かた

サブ画面には、以下の3種類があります。

アイテム画面

① アイテムリスト

手に入れたアイテムです。✜で選び、Ⓐ/Ⓑを押すと、装備できます。

② 装備中のアイテム

③ セーブ

コレクト画面

① コレクトリスト

集めたコレクトアイテムです。

② セーブ

③ スリープ

スリープモードに入ることができます。

マップ画面

フィールドにいるときとダンジョンにいるときでは、表示される内容が異なります。

フィールドにいるとき

ハイラル全体のマップを見ることができます。エリアを選ぶと、詳細マップに切り替わります。

ダンジョンにいるとき

① 階層マップ

リンクがいるフロアに が表示されます。コンパスを持っていると、ボスがいるフロアに が表示されます。

② ダンジョンアイテム

ダンジョン内で、ダンジョンマップ、コンパス、大きなカギを手に入れると表示されます。

③ フロアマップ

階層マップで選択した階層の部屋の位置関係が表示されます。入ったことのある部屋だけが表示されます。ダンジョンマップを持っていると、すべての部屋を見ることができます。また、コンパスを持っていると、宝箱の位置に が表示されます。

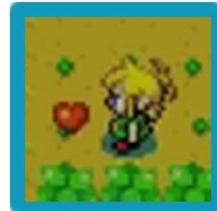
10 ライフについて

ライフゲージ

ダメージを受けると、ハートが減っていきます。すべてのハートがなくなると、ゲームオーバーです。

ライフの回復

ハート

ハートを取ると、ライフが回復します。

妖精

小さな妖精を捕まえると、ハート4個分ライフが回復します。

クスリ

ライフを回復させるクスリを売っているお店があります。クスリを買うには、アイテム「ビン」を持っている必要があります。

ハートのうつわとハートのかけら

ハートのうつわを取ると、ライフゲージのハートの数が増えます。
ハートのかけらを4つ集めると、ハートのうつわになります。集めたハートのかけらは、コレクト画面で確認できます。

ハートのうつわ

ハートのかけら

Ⓡでできるアクション

状況に応じて、Ⓡでさまざまなアクションを行うことができます。

ころがる

移動しながらⓇを押すと、転がります。

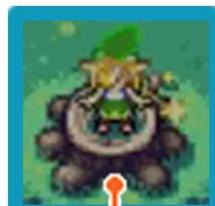
しゃべる・よむ

相手に近づいてⓇを押すと、会話できます。看板などの文字を読むこともできます。

もつ

草や物に近づいてⓇを押すと、持ち上げることができます。

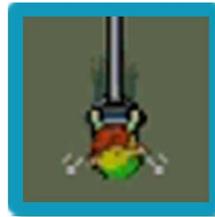
小さく／大きく

エントランスに乗りⓇを押すと、体を小さくすることができます。また小さい状態のときにエントランスの近くでⓇを押すと、元の大きさに戻ることができます。

エントランス

ひらく

開けられる物に接すると、Ⓡが「ひらく」に変わります。

つかむ・ひっぱる

つかめる物に接すると、Ⓡが「つかむ」に変わります。物をつかんでいるときに、反対方向へ✚を押すと、引っぱることができます。

その他のアクション

泳ぐ

アイテム「水かき」を手に入れると、✚で泳ぐことができるようになります。Ⓐを押すと泳ぐスピードが上がり、Ⓑを押すと潜ります。

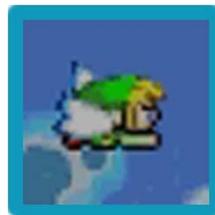
アイテムを使うアクション

アイテムを手に入れると、特殊なアクションができるようになります。装備中のアイテムに対応するボタン（Ⓐ/Ⓑ）を押します。
※特定の状況では、できないアクションもあります。

吸い込む（魔法のつぼ）

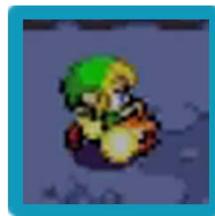
ボタンを押している間、リンクが向いている方向の空気を吸い込みます。吸い込んだ後でボタンを離すと、吸い込んだ空気を吐き出します。

ジャンプする（はねマント）

ボタンを押すと、ジャンプします。落とし穴を越えたり、敵の攻撃をかわしたりできます。ボタンを押し続けると、飛距離がのびます。また剣技（→15）を覚えると、ジャンプ中に特殊な攻撃ができるようになります。

掘る（モグラグローブ）

ボタンを押すと、目の前の地面や壁を掘ります。掘れない場所もあります。

照らす（炎のカンテラ）

ボタンを押すと、炎のカンテラに炎がともり、周りを明るく照らします。もう一度ボタンを押すと消せます。

走る（ペガサスのくつ）

一定時間ボタンを押し続けていると、走り出します。また剣技を覚えると、剣で攻撃しながら走ることができるようになります。

ひっくり返す（パッチのつえ）

ボタンを押すと杖［つえ］をふり、杖から出た光線に当たった物をひっくり返します。

13 しあわせのカケラとカケラあわせ

この世界には、幸せを招くといわれている「しあわせのカケラ」があります。
2つのしあわせのカケラがくっついて、ぴったりと合うことがあります。2つのしあわせのカケラを合わせることを「カケラあわせ」とよびます。カケラを合わせることができた人には、幸せが舞い込んでくるといわれています。

しあわせのカケラ

しあわせのカケラは、世界の各地に散らばっています。手に入れるには、

・草を刈る
・人からもらう
・宝箱の中から見つける

など、いろいろな方法があります。

カケラあわせ

カケラあわせができる相手に近づくと、フキダシが表示されます。
Lを押すと、カケラあわせ画面に進みます。

カケラあわせをすると…

カケラあわせに成功すると、どこかで何かが起こります。何かが起こった場所は、マップ画面で確認できます。

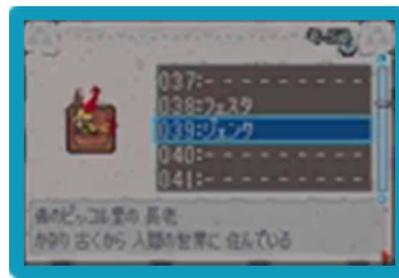
14 フィギュア

町のどこかにフィギュアを作っているお店「ニテンどう」があります。ニテンどうで、「くじびき」をすると、フィギュアを手に入れることができます。

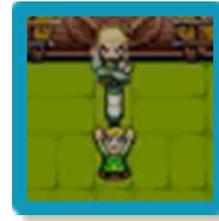
くじびきマシーン

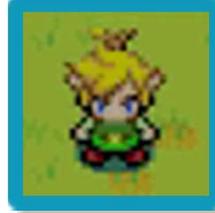
くじびきマシーンで遊ぶには、ヒミツのかいがらが必要です。1つでもくじびきをすることはできますが、一度にたくさんのヒミツのかいがらを使うと、まだ持っていないフィギュアを手に入れられる確率が高くなります。集めたヒミツのかいがらの数は、コレクト画面で確認できます。

手に入れたフィギュア

手に入れたフィギュアは、ニテンどうのフィギュア陳列棚にディスプレイされます。Ⓡで棚を「チェック」すると、手に入れたフィギュアを見ることができます。

15 剣技

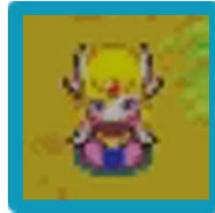
いろいろな場所に、テッシン流の剣術師範がいます。
覚えた剣技は、コレクト画面の「剣技のトラのまき」で確認できます。

16 登場人物

リンク

ものがたりの主人公です。

エゼロ

リンクが冒険の途中で出会うナゾの生き物（？）です。

ゼルダ姫

ハイラル王国のお姫様で、リンクとは幼なじみです。

グフー

ハイラルのお城で行われた「武術大会」の優勝者です。

17 お問い合わせ先

『ゼルダの伝説 ふしぎのぼうし』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。